**Requisitos Funcionais do Projeto**

O projeto irá contar com 2 tipos de cliente final; O investidor (Empresa responsável pelos direitos do anime), e; consumidor do jogo desenvolvido (Comunidade Geek).

Primeiro a empresa irá desenvolver uma pesquisa para os animes com maior potencial de sucesso e retorno lucrativo para as empresas envolvidas.

Após isso, teremos um site para votação do público. O site irá contar com cadastro através de e-mail e CPF assim evitando com que uma mesma pessoa vote no mesmo jogo várias vezes e influencie no resultado da pesquisa.

Protótipo das telas do site:

**Tela Principal**

Site

Descrição gerada automaticamente com confiança média

**Tela Login e Cadastro**

**Interface gráfica do usuário, Site

Descrição gerada automaticamente**

Através desse site conseguiremos então ter um número de pessoas absoluto de pessoas interessadas no jogo específico.

O jogo que tiver mais votos receberá então, o desenvolvimento de uma demo que será apresentada aos consumidores do jogo e principalmente para a empresa (Dona dos direitos da animação) à qual será feita a negociação do possível investimento em uma versão finalizada do jogo.

Diagrama

Descrição gerada automaticamente***Seleção dos***

**Requisitos não Funcionais**

Nosso site irá contar com;

* Desenvolvimento em HTML, CSS, JavaScript e PHP.
* Banco de dados mySQL.
* Hospedagem do site através da HostNet.
* A segurança do site e dos dados estarão confiadas ao desenvolvimento de criptografia por lacunas no banco de dados.
* Função de hash PBKDF2 para segurança na criptografia de senhas dos usuários

O desenvolvimento do jogo irá variar de acordo com o tipo de jogo a ser desenvolvido:

* A ferramenta de desenvolvimento de jogos **Unreal Engine 4** irá ser utilizada para desenvolvimentos de jogos 3D
* A ferramenta de desenvolvimento de jogos Godot Engine irá ser utilizada para desenvolvimento de jogos 3D
* Photoshop irá ser utilizado para desenvolvimento de Banners, Telas de apresentação do jogo, Cutscenes, Modelagem de personagem etc.
* O 3DSmax irá ser utilizado para desenvolvimento de objetos 3D.
* O banco de dados padrão da empresa será o Oracle mySQL.